**ФОС по дисциплине «Диджитализация спортивной индустрии»**

**ОП ВО 38.04.02 Менеджмент «Менеджмент в спорте», форма обучения заочная**

ПК-91 Способен к коммуникации и кооперации в цифровой среде, использованию различных цифровых средств, позволяющих во взаимодействии с другими людьми достигать поставленных целей;

ПСК-4.5 Способен руководить приносящей доход деятельностью при осуществлении комплексной деятельности в области физической культуры и спорта.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Номер задания** | **Содержание вопроса** | **Компетенция** | **Время ответа, мин.** |
|  | Трансформация посредством внедрения новейших цифровых технологий – это…  - диджитализация  - информационные технологии  - цифровой спорт  - стимулирование вовлеченности населения в занятия спортом | ПК-91 | 2 |
|  | В Стратегии развития физической культуры и спорта на период до 2030 г. записаны два очень важных приоритетных направления развития цифровизации:  - создание условий, способствующих постепенному сокращению объемов прямого государственного финансирования из бюджетов федеральных и региональных органов власти и переходу на альтернативные источники финансирования, включая коммерческие компании, государственные компании и компании с государственным участием  - внедрение цифровых технологий в управление спортивной инфраструктурой, обеспечивающих комплексные подходы к оптимальной доступности, эффективности, безопасности и управлению объектами  - стимулирование вовлеченности населения в занятия спортом за счет создания и популяризации соответствующих цифровых онлайн-сервисов, мобильных приложений, социальных сетей и систем управления взаимоотношениями с клиентами  - создание и совершенствование системы организованных, регулярных и включенных в систему отбора талантливых спортсменов массовых занятий видами спорта в образовательных организациях, а также повышение качества их проведения в образовательных организациях | ПК-91 | 3 |
|  | Фиджитал – это…  - киберспорт  - внедрение цифровых технологий  - информационные технологии в спорте  - функционально-цифровое двоеборье | ПК-91 | 2 |
|  | Как цифровая технология помогает улучшить тренировки спортсменов?  - устройства для отслеживания и анализа данных  - квантовый компьютер  - датчики анализа движений  - робототехника | ПК-91 | 2 |
|  | Какие типы цифровых устройств используются для анализа данных в спорте?  - медицинские датчики  - биомеханические датчики  - ЗD-печать  - беспилотные автомобили | ПК-91 | 2 |
|  | Как называется система взаимосвязанных вычислительных устройств, которые могут собирать и передавать данные по беспроводной сети без участия человека?  - Машинное обучение  - Интернет вещей  - Дополненная реальность  - Нейросеть | ПК-91 | 2 |
|  | Какие преимущества цифровых тренировок перед традиционными методами?  - экономия времени  - личное присутствие тренера  - разнообразие оборудования  - доступ к разнообразным программам | ПК-91 | 2 |
|  | Как цифровые технологии помогают в игровых аспектах спорта?  - оценка производительности на тренировках и во время соревнований  - цифровые весы  - электронная регистрация игроков  - видеоанализ движений | ПК-91 | 2 |
|  | Какие виды спорта наиболее активно используют цифровые технологии?  - киберспорт  - фиджитал спорт  - конный спорт  - лыжное двоеборье | ПК-91 | 2 |
|  | Каким образом цифровые устройства помогают в анализе игровой стратегии?  - сбор статистики  - трансляция спортивных событий  - создание виртуальных моделей игры и тестирование стратегий  - электронная регистрация игроков | ПК-91 | 2 |
|  | Какие цифровые устройства применяются в спорте для мониторинга здоровья спортсменов?  - CRM-системы  - устройства дополненной реальности  - датчики оксигенации  - умные часы, пульсометры и фитнес-браслеты | ПСК-4.5 | 2 |
|  | Посредством чего диджитализация оптимизирует бизнес-процессы в спортивной организации?  - сохранение контингента  - управление клиентскими данными  - онлайн-бронирование и оплата  - привлечение инвестиций | ПСК-4.5 | 2 |
|  | Диджитализация может не оказать значительного влияния на оптимизацию бизнес-процессов в следующих случаях:  - Предварительное обучение сотрудников  - Недостаточное адаптирование персонала  - Неподходящие цифровые решения  - Негативное влияние на человеческие взаимодействия | ПСК-4.5 | 2 |
|  | Верно ли утверждение: «Цифровые технологии в настоящее время используются во всех направлениях спортивной индустрии, начиная от подготовки, контроля выступления спортсменов и их состояния здоровья, заканчивая трансляциями соревнований и аккумуляции цифрового опыта болельщиков при посещении спортивных арен офлайн, а также при просмотре онлайн-трансляций»?  - Верно  - Не верно | ПСК-4.5 | 2 |
|  | Для чего применяется ИИ в спорте?  - определение состава на игру  - допинг-контроль  - анализ данных и статистики  - заключение контрактов | ПСК-4.5 | 2 |
|  | Какие риски и ограничения связаны с использованием цифровой технологии в спорте?  - риски для здоровья  - безопасность данных  - баланс между спортом и семьей  - сложности после окончания спортивной карьеры | ПСК-4.5 | 2 |
|  | Какие новые возможности открылись для болельщиков благодаря цифровой технологии в спорте?  - виртуальное присутствие на матчах  - возможность покупать сувенирную продукцию  - реклама на футбольных стадионах  - покупка билетов по карте болельщика | ПСК-4.5 | 2 |
|  | Как цифровизация спорта помогает в повышении производительности и эффективности?  - статистика матчей  - биомеханические показатели игроков  - мониторинг здоровья спортсменов  - все перечисленное | ПСК-4.5 | 2 |
|  | Каковы основные тенденции в области цифровизации спорта?  - виртуальный спорт  - отсутствие допинга  - улучшенные технологии подбора тренеров  - умные стадионы | ПСК-4.5 | 2 |
|  | Как цифровые устройства помогают улучшить индивидуальные спортивные навыки?  - учет показателей здоровья  - учет результатов на цифровых устройствах  - онлайн покупка билетов  - мониторинг физической активности | ПСК-4.5 | 2 |
|  | Какие спортивные дисциплины больше всего ощущают влияние диджитализации? | ПК-91 | 10 |
|  | Какие технологические новшества помогают улучшить профессиональные спортивные тренировки? | ПК-91 | 10 |
|  | Каковы основные преимущества использования диджитализации в спорте? | ПК-91 | 12 |
|  | Какие спортивные организации активно внедряют технологии в свою работу? | ПК-91 | 12 |
|  | Какие компании производят специальное оборудование для диджитализации тренировок? | ПК-91 | 12 |
|  | Какие виды спортивной аналитики используются в диджитализации? | ПК-91 | 15 |
|  | Каким образом диджитализация помогает улучшить процесс мониторинга здоровья спортсменов? | ПК-91 | 15 |
|  | Какие цифровые тренажеры используются для тренировок в различных видах спорта? | ПК-91 | 10 |
|  | Какие виды виртуальной реальности используются для улучшения спортивных тренировок? | ПК-91 | 10 |
|  | Какие спортивные игры и симуляторы используются для тренировок спортсменов? | ПК-91 | 12 |
|  | Каким образом цифровая технология помогает в улучшении спортивной аналитики? | ПСК-4.5 | 12 |
|  | Как цифровая технология влияет на управление спортивными клубами и организациями? | ПСК-4.5 | 12 |
|  | Каким образом цифровые устройства помогают в мониторинге физической подготовки спортсменов? | ПСК-4.5 | 12 |
|  | Какая роль цифровой технологии в развитии спортивной инфраструктуры? | ПСК-4.5 | 15 |
|  | Какие методы анализа данных помогают улучшить тренировочные планы спортсменов? | ПСК-4.5 | 12 |
|  | Какие виды спортивного оборудования могут быть улучшены благодаря диджитализации? | ПСК-4.5 | 12 |
|  | Какие виды технологий используются для улучшения спортивных судейств и арбитража? | ПСК-4.5 | 15 |
|  | Каким образом диджитализация может изменить спортивную индустрию в ближайшие годы? | ПСК-4.5 | 15 |
|  | Какие спортивные комплексы и стадионы используют новейшие технологии для улучшения опыта зрителей? | ПСК-4.5 | 12 |
|  | Какие проблемы могут возникнуть при внедрении диджитализации в спорт? | ПСК-4.5 | 12 |